

PLAN STUDIÓW

Kierunek: **Groźnawstwo**Wydział: **Wydział Filologii Polskiej i Klasycznej**Poziom studiów: **Studia pierwszego stopnia**Forma studiów: **Studia stacjonarne**Praca licencjacka: **TAK**

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
1	Szkolenie BHP	Szkolenie bhp asynchroniczne	4	0	Zaliczenie	O
1	Globalna historia gier cyfrowych	Wykład	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	Analiza gier wideo	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	Podstawy scenariopisarstwa gier	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	Wstęp do badań groźnawczych	Wykład	30	3	Egzamin	O
1	Strategie narracyjne: interaktywność, multimodalność, ergodyczność	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	Postać w literaturze, filmie i grach	Wykład	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	Larpy, gry narracyjne i gry miejskie	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
1	GRUPA (G1) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera trzy przedmioty.						
1	(G1) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	F
RAZEM			304	30		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
2	Globalna historia gier cyfrowych	Wykład	30	3	Egzamin	O
2	Analiza gier wideo	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
2	Podstawy scenariopisarstwa gier	Ćwiczenia	30	4	Zaliczenie z oceną	O
2	W kręgu adaptacji: literatura-film-gry wideo	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
2	Filmowe środki wyrazu	Ćwiczenia	30	3	Egzamin	O
2	GRUPA (G1) - Język angielski	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	O
2	(G1) Język angielski A2	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	OM
2	GRUPA (G2) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	120	12	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera cztery przedmioty.						
2	(G2) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	120	12	Zaliczenie z oceną	F
RAZEM			300	30		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
3	Rynek gier wideo	Ćwiczenia	30	3	Egzamin	O
3	Historia polskich gier cyfrowych	Wykład	30	3	Egzamin	O
3	Krytyka i publicystyka gier wideo	Ćwiczenia synchroniczne	30	3	Zaliczenie z oceną	O
3	Projektowanie fikcji interaktywnej	Warsztaty	30	4	Zaliczenie z oceną	O
3	Immersyjne aspekty wizualne	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
3	Audiosfera w grach wideo	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
3	Transmedia: film i serial współczesny	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
3	Gatunki w filmie i grach	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
3	GRUPA (G1) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	30	3	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jeden przedmiot.						
3	(G1) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	30	3	Zaliczenie z oceną	F
3	GRUPA (G2) - Język angielski B1	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	O
3	(G2) Język angielski B1	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	OM
3	GRUPA (G3) - Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne	30	0	Zaliczenie z oceną	O
Student/ka wybiera zajęcia z oferty Studium Wychowania Fizycznego i Sportu UAM						
3	(G3) Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne	30	0	Zaliczenie z oceną	F
RAZEM			330	30		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
4	Krytyka i publicystyka gier wideo	Ćwiczenia synchroniczne	30	3	Zaliczenie z oceną	O
4	Teorie mediów	Wykład	30	3	Egzamin	O
4	Wprowadzenie do testowania gier	Ćwiczenia; Ćwiczenia synchroniczne	15; 15	3	Zaliczenie z oceną	O
4	Język i dialogi w grach	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
4	Kultura e-sportu	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
4	Psychologiczne podstawy gier	Ćwiczenia	15	2	Zaliczenie z oceną	O
4	Analiza ruchu i performans	Ćwiczenia	15	2	Zaliczenie z oceną	O
4	GRUPA (G1) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera trzy przedmioty.						
4	(G1) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	F
4	GRUPA (G2) - Język angielski B21	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	O
4	(G2) Język angielski B21	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	OM
4	GRUPA (G3) - Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne	30	0	Zaliczenie z oceną	O
Student/ka wybiera zajęcia z oferty Studium Wychowania Fizycznego i Sportu UAM						
4	(G3) Wychowanie fizyczne	Wychowanie fizyczne	30	0	Zaliczenie z oceną	F
RAZEM			330	30		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
5	Poetyki intermedialne	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
5	Organizacja produkcji gier wideo	Ćwiczenia synchroniczne	30	3	Zaliczenie z oceną	O
5	Translatorium: lokalizacje gier	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
5	Grywalizacja – gry w kontekstach pozaludycznych	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
5	Język angielski B22	Lektorat	30	2	Zaliczenie z oceną	O
5	Egzamin certyfikacyjny - Język angielski	Certyfikat	0	2	Egzamin	O
5	GRUPA (G1) - Proseminarium	Proseminarium	30	4	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jedno z dwóch proseminariów tematycznych.						
5	(G1) Proseminarium: Intermedialność, aspekty społeczne, światotwórstwo	Proseminarium	30	4	Zaliczenie z oceną	F
5	(G1) Proseminarium: Historia, gatunki i technologie, rynek	Proseminarium	30	4	Zaliczenie z oceną	F
5	GRUPA (G2) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera trzy przedmioty.						
5	(G2) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	90	9	Zaliczenie z oceną	F
RAZEM			270	29		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć (w tym forma zajęć zdalnych)	Liczba godzin (w tym liczba godzin zdalnych)	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
6	Gry wideo w kontekście prawa autorskiego	Ćwiczenia	15	2	Zaliczenie z oceną	O
6	Marketing w mediach społecznościowych	Ćwiczenia	30	3	Egzamin	O
6	Terapeutyczne i edukacyjne funkcje gier	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
6	Inteligentne technologie i gry cyfrowe	Ćwiczenia	30	3	Zaliczenie z oceną	O
6	GRUPA (G1) - Seminarium licencjackie	Seminarium	30	10	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jedno z dwóch tematycznych seminariów.						
6	(G1) Seminarium: Intermedialność, aspekty społeczne, światotwórstwo	Seminarium	30	10	Zaliczenie z oceną	F
6	(G1) Seminarium: Historia, gatunki i technologie, rynek	Seminarium	30	10	Zaliczenie z oceną	F
6	GRUPA (G2) - Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	60	6	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera dwa przedmioty.						
6	(G2) Przedmioty fakultatywne	Suma godzin kontaktowych	60	6	Zaliczenie z oceną	F
6	Praktyki studenckie	Praktyka	120	4	Zaliczenie z oceną	O
RAZEM			315	31		

Obligatoryjność zajęć:

- O - Obowiązkowy
- G - Obowiązkowa grupa
- F - Fakultatywny