

## PLAN STUDIÓW

Kierunek: **Media interaktywne i widowiska**  
 Wydział: **Wydział Antropologii i Kulturoznawstwa**  
 Poziom studiów: **Studia drugiego stopnia**  
 Forma studiów: **Studia stacjonarne**  
 Praca magisterska: **TAK**

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zajęć zdalnych	Liczba godzin zdalnych	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
1	Media eksperymentalne	Ćwiczenia	30			4	Zaliczenie z oceną	O
1	Sztuka współczesna	Wykład;Laboratorium	30;15	Wykład synchroniczny	30	6	Zaliczenie z oceną	O
1	Media interaktywne	Wykład;Laboratorium	30;15	Wykład synchroniczny	30	6	Zaliczenie z oceną	O
1	Performans medialny	Konwersatorium	30			4	Zaliczenie z oceną	O
1	Szkolenie BHP	Szkolenie bhp	4	Szkolenie bhp asynchroniczne	4	0	Zaliczenie	O
1	Język angielski	Lektorat	30			2	Zaliczenie z oceną	O
1	GRUPA (G1) - Wprowadzenie do projektowania zespołowego	Ćwiczenia	30			4	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jeden projekt w ramach Wprowadzenia do projektowania zespołowego								
1	(G1) Wprowadzenie do projektowania zespołowego	Ćwiczenia	30			4	Zaliczenie z oceną	F
1	GRUPA (G2) - Fakultet 1	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jeden przedmiot z oferty wydziału								
1	(G2) Fakultet 1	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	F
			<b>RAZEM</b>			<b>28</b>		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zajęć zdalnych	Liczba godzin zdalnych	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
2	Media eksperymentalne	Ćwiczenia	30			6	Egzamin	O
2	Sztuka współczesna	Konwersatorium	30			5	Egzamin	O
2	Media interaktywne	Ćwiczenia	30			5	Egzamin	O
2	Praktyki kulturowe	Wykład;Konwersatorium	30;30	Wykład synchroniczny	30	6	Egzamin	O
2	Język angielski	Lektorat	30			2	Egzamin	O
2	GRUPA (G1) - Fakultet 2	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jeden przedmiot z oferty wydziału								
2	(G1) Fakultet 2	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	F
2	GRUPA (G2) - Laboratorium mediów I	Laboratorium	30			4	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera grupę projektową realizującą temat w ramach laboratorium mediów I								
2	(G2) Laboratorium mediów I	Laboratorium	30			4	Zaliczenie z oceną	F
2	GRUPA (G3) - Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	2	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera seminarium magisterskie i kontynuuje w semestrach 3 i 4								
2	(G3) Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	2	Zaliczenie z oceną	F
3	Game studies	Ćwiczenia	30			4	Zaliczenie z oceną	O
			<b>RAZEM</b>			<b>32</b>		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zajęć zdalnych	Liczba godzin zdalnych	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
3	Kultura i technologia	Konwersatorium	30	Konwersatorium synchroniczne	15	4	Zaliczenie z oceną	O
3	Sztuka najnowsza	Konwersatorium	30			6	Egzamin	O
3	GRUPA (G1) - Fakultet 3	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera jeden przedmiot z oferty wydziału								
3	(G1) Fakultet 3	Ćwiczenia	30			2	Zaliczenie z oceną	F
3	GRUPA (G2) - Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	4	Zaliczenie z oceną	G
Student kontynuuje seminarium magisterskie wybrane w semestrze 2								
3	(G2) Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	4	Zaliczenie z oceną	F
3	Design thinking	Laboratorium	30			4	Zaliczenie z oceną	O
3	GRUPA (G3) - Laboratorium mediów II	Laboratorium	30			6	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera grupę projektową realizującą temat w ramach laboratorium mediów II								
3	(G3) Laboratorium mediów II	Laboratorium	30			6	Zaliczenie z oceną	F
			<b>RAZEM</b>			<b>30</b>		

Semestr	Zajęcia	Forma zajęć	Liczba godzin	Forma zajęć zdalnych	Liczba godzin zdalnych	Punkty ECTS	Forma zaliczenia	Obligatoryjność
4	Game studies	Laboratorium	30			4	Egzamin	O
4	Komunikacja i zarządzanie projektami	Wykład	30			4	Zaliczenie z oceną	O
4	Kultura i technologia	Konwersatorium	30	Konwersatorium synchroniczne	15	4	Egzamin	O
4	GRUPA (G1) - Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	12	Zaliczenie z oceną	G
Student kontynuuje seminarium magisterskie wybrane w semestrze 2								
4	(G1) Seminarium magisterskie	Seminarium	30	Seminarium synchroniczne	15	12	Zaliczenie z oceną	F
4	GRUPA (G2) - Laboratorium mediów II	Laboratorium	30			6	Zaliczenie z oceną	G
Student wybiera grupę projektową realizującą temat w ramach laboratorium mediów II								
4	(G2) Laboratorium mediów II	Laboratorium	30			6	Zaliczenie z oceną	F
			<b>RAZEM</b>			<b>30</b>		

Obligatoryjność zajęć:  
 O - Obowiązkowy  
 G - Obowiązkowa grupa  
 F - Fakultatywny